

NÁVOD

TVORBA KÓDOVEJ KRESBY - TKK

verzia 1.3

Aplikácia TKK slúži na prevod zoznamu súradníc vo formáte STX(Kokeš) do grafického formátu VTX(Kokeš).

Základná tabuľka aplikácie TKK

SprávaKnižníc NastavenieKonverzie

1. Zadať súbor (*.stx): Prehľadávať

2. Vyber knižnicu zo zoznamu:

3. Zadať mierku: 1 :

Vytvoriť nový súbor s bodmi (*_body.vtx)- znak, číslo, výška, kód 4.
 Načítať body do súboru - znak, číslo, výška, kód 5.
 Bez hľadania neexistujúcich kódov 6.
 Bez pomocných prvkov 7.

Parametre pre pomocný text: 8.

Vrstva = D = F = H = K = U =

9.

Základné požiadavky na správne fungovanie aplikácie

1. Výber vstupného súboru vo formáte STX

formát zápisu

číslo bodu medzera **súradnica Y** medzera **súradnica X** medzera **výška** medzera **kód** medzera **pomocný text**
ukážka súboru

```
1 YX MM 0 0
20 383280.802 1210061.882 1097.135 PR 30V7
21 383283.236 1210054.420 1098.119 PR 31
22 383284.965 1210049.062 1097.738 PR 32
23 383285.462 1210057.386 1098.308 H
-1
```

Upozornenie : najčastejšia chyba, ktorá sa stáva pri prevode je, že na začiatku súboru STX nie je riadok vid'. ukážka a na konci -1

2. Výber kódovej knižnice pre prevod do VTX

formát zápisu - bod

kód tabulátor **symbol** tabulátor **vrstva** tabulátor **BOD** tabulátor **popis**

formát zápisu - čiara

kód tabulátor **kresliaci kľúč** tabulátor **vrstva** tabulátor **LINIA** tabulátor **X** tabulátor **X** tabulátor **X** tabulátor **X**
tabulátor **X** tabulátor **X** tabulátor **pomocné - symbol** tabulátor **pomocné - vrstva** tabulátor **popis**

ukážka súboru

```
skuska.kod/neznamy/05.09.2012-11:31/neznamy
KOD/SYM-KK/VRSTVA/OBJEKT/VR_TEXT/D_TEXT/F_TEXT/H_TEXT/K_TEXT/U_TEXT/SYM_Z/VR_Z/POPIS
SA 1 2 BOD kanalizačna sachtá
C1 3 4 LINIA x x x x x 5 6 cesta
```

3. Zadanie mierky výstupného súboru VTX

Ďalšie možnosti a nastavenia prevodu

4. Pri zaškrtnutí políčka máte možnosť výberu, čo všetko má obsahovať novovytvorený súbor s bodmi vo formáte VTX, ďalšie možnosti nastavenia nájdete v NASTAVENIE KONVERZIE
5. Pri zaškrtnutí políčka máte možnosť výberu, čo všetko sa zapíše do výstupného súboru spolu s kresbou, ďalšie možnosti nastavenia nájdete v NASTAVENIE KONVERZIE
6. Aplikácia nevykoná hľadanie neexistujúcich kódov a spraví prevod bez kontroly
7. Aplikácia nedá do výstupného súboru VTX pomocné prvky, pomocné prvky sa používajú iba pri tvorbe čiarovej kresby, je to znak ktorý je na každom bode čiary, a slúži na hľadanie chýb pri kódovaní, napr. dva krát po sebe idúci kód zo začiatkom čiary, čiara sa začne kresliť až na tom druhom kóde
8. Nastavenie parametrov pre prevod pomocného textu (poznámky), pomocný text sa vykreslí vo výkrese pri danom bode a slúži na rôzne pomocné texty napr. tip chráničky, hĺbka uloženia inžinierskych sietí, číslo domu atď...
D – uchopenie - dole 1,2,3; hore 4,5,6; v stred 7,8,9
F – font
H – výška textu
K – kresliaci kľúč
U – uhol natočenia textu
9. Po zadaní a výbere všetkých možností stlačte VYTVORIŤ VTX

po stlačení VYTVORIŤ VTX sa zobrazí tabuľka, kde si môžete stiahnuť výsledné súbory a v prípade nájdania kódu, čo sa nenachádza v kódovej tabuľke výpis neexistujúcich kódov, v takom prípade máte možnosť doplniť neexistujúci kód do tabuľky v hlavnej tabuľke a spraviť prevod odznovu, ak vám neexistujúci kód nevedí, tak si môžete stiahnuť výsledné súbory, ale body s neexistujúcim kódom nebudú akceptované pri prevode.

Download	skuska.vtx	Konvertovaný súbor
Download	skuska_body.vtx	Súbor s bodmi
		Späť

Celkový počet neexistujúcich kódov: 17				
Kód	Číslo	Y	X	Z
P1Z	31	383278.016	1210047.291	1095.375
P2Z	32	383277.066	1210045.493	1095.395
P1	33	383282.895	1210044.693	1095.634
P2	34	383282.369	1210042.260	1095.756

SprávaKnižníc

slúži na pridanie, vymazanie, prezeranie a úpravu už existujúcich knižníc kódov

1.	Pridaj knižnicu :	<input type="text"/>	Prehľadávať	Nahraj
2.	Vymaž knižnicu :	<input type="text"/>	▼	Vymaž
3.	Prezrieť knižnicu :	<input type="text"/>	▼	Ukáž
4.	Uprav knižnicu :	<input type="text"/>	▼	Uprav
				5. Vytvoriť novú knižnicu 6. Skryť

1. Slúži na pridanie knižnice kódov medzi ponuku do základnej tabuľky
2. Slúži na vymazanie knižnice kódov z ponuky v základnej tabuľke
3. Slúži na prezeranie knižnice kódov

TABULKA KÓDOV: <i>gknl_prcvke_01 kni</i>					
Bodové prvky					
Kód	Symbol	Vrstva	Popis		
NB	3	1	NIVELACNY BOD		
BO	1	1	POLYG. BOD		
BS	1	1	POLYG. BOD		
Čiarové prvky					
Čiara		Pomocné prvky			
Kód	K.kľúč	Vrstva	Symbol	Vrstva	Popis
K1	2	2	113	56	KOLAJ
K2	2	2	113	56	KOLAJ

4. Slúži na úpravu knižnice kódov

TABULKA KÓDOV: <i>gknl_prcvke_01 kni</i>						
Bodové prvky						
Kód	Symbol	Vrstva	Popis			
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>			1. <input type="button" value="Pridaj"/>
NB	3	1	NIVELACNY BOD			2. 3.
BO	1	1	POLYG. BOD			
Čiarové prvky						
Čiara		Pomocné prvky				
Kód	K.kľúč	Vrstva	Symbol	Vrstva	Popis	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="Pridaj"/>
K1	2	2	113	56	KOLAJ	
K2	2	2	113	56	KOLAJ	

1. Slúži na pridanie bodového alebo čiarového prvku – kód, symbol, vrstva a pomocné prvky sú povinné údaje pre zápis do tabuľky kódov
2. Slúži na editovanie už existujúcich prvku v kódovej tabuľke
3. Slúži na vymazanie už existujúceho prvku v kódovej tabuľke

5. Slúži na vytvorenie novej knižnice kódov

Základne údaje pre vytvorenie knižnice	
Názov knižnice	<input type="text"/>
Vytvoril	<input type="text"/>
Krátky popis knižnice	<input type="text"/>
Dátum/Čas	05.09.2012/10:04
<input type="button" value="Pokračovať"/> <input type="button" value="Späť"/>	

Názov knižnice je povinný údaj, vytvoril a krátky popis nie sú povinné údaje a ak ich nezadáte budú nahradené slovom „neznámy“, po zadaní požadovaných údajov stlačte Pokračovať

Základne údaje pre vytvorenie knižnice	
Názov knižnice	skuska.kod
Vytvoril	neznamy
Krátky popis knižnice	05.09.2012-10:04
Dátum/Čas	neznamy

Bodové prvky			
Kód	Symbol	Vrstva	Popis
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
			1. <input type="button" value="Vytvoriť"/>

Čiarové prvky				
Čiara		Pomocné prvky		Popis
Kód	K.kľúč	Vrstva	Symbol	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
				1. <input type="button" value="Vytvoriť"/>
2. <input type="button" value="Nahrať do TKK"/> 3. <input type="button" value="Nahrať do PC"/> 4. <input type="button" value="Späť"/>				

- Po zadani požadovaných údajov (kód, symbol, vrstva a pomocné prvky sú povinné údaje, bez ktorých sa zápis neuskutoční) zapíše údaje do kódovej tabuľky
- Slúži na vloženie novovytvorenej kódovej tabuľky do ponuky v hlavnej tabuľke
- Slúži na nahrať novovytvorenej kódovej tabuľky do vášho počítača
- Späť do hlavnej tabuľky

6. Skryje tabuľku SprávaKnižníc

NastavenieKonverzie

slúži na nastavenie parametrov prevodu z formátu stx do formátu vtx, a na správne fungovanie aplikácie

1. Nastavenie pre súbor s bodmi							
-	vrstva	znak	úchyt(D)	font(F)	výška(H)	čiara(K)	uhol(U)
znak	<input type="text" value="100"/>	<input type="text" value="5"/>	-	-	-	-	-
číslo	<input type="text" value="101"/>	-	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="0.2"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="0"/>
výška	<input type="text" value="102"/>	-	<input type="text" value="4"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="0.2"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="0"/>
kód	<input type="text" value="103"/>	-	<input type="text" value="6"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="0.2"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="0"/>
Nastavenie pre začiatok čary							
2. začiatok čary : <input type="radio"/> na začiatku kódu <input checked="" type="radio"/> na konci kódu							
3. znak pre začiatok čary <input type="text" value="Z"/>							
Iné nastavenie							
4. znak pre spájanie čiar <input type="text" value="+"/> 5. <input type="button" value="Ulož nastavenie"/>							
						6. <input type="button" value="Pôvodné nastavenie"/> 7. <input type="button" value="Skryť"/>	

- Nastavenie všetkých parametrov formátu vtx na správne načítanie zoznamu súradníc do výkresu v tvare – znak, číslo bodu, výška bodu a kód bodu
vrstva – zadajte číslo alebo text pre názov vrstvy
znak – zadajte číslo symbolu z kokešáckej tabuľky symbolov
úchyt – dole 1,2,3; hore 4,5,6; v stred 7,8,9
font, výška, čiara, uhol – zadajte podľa potreby

2. Slúži na nastavenie, kde sa nachádza označenie začiatku čiary
ukážka 1: kód je **C1** a znak začiatku čiary je **X**

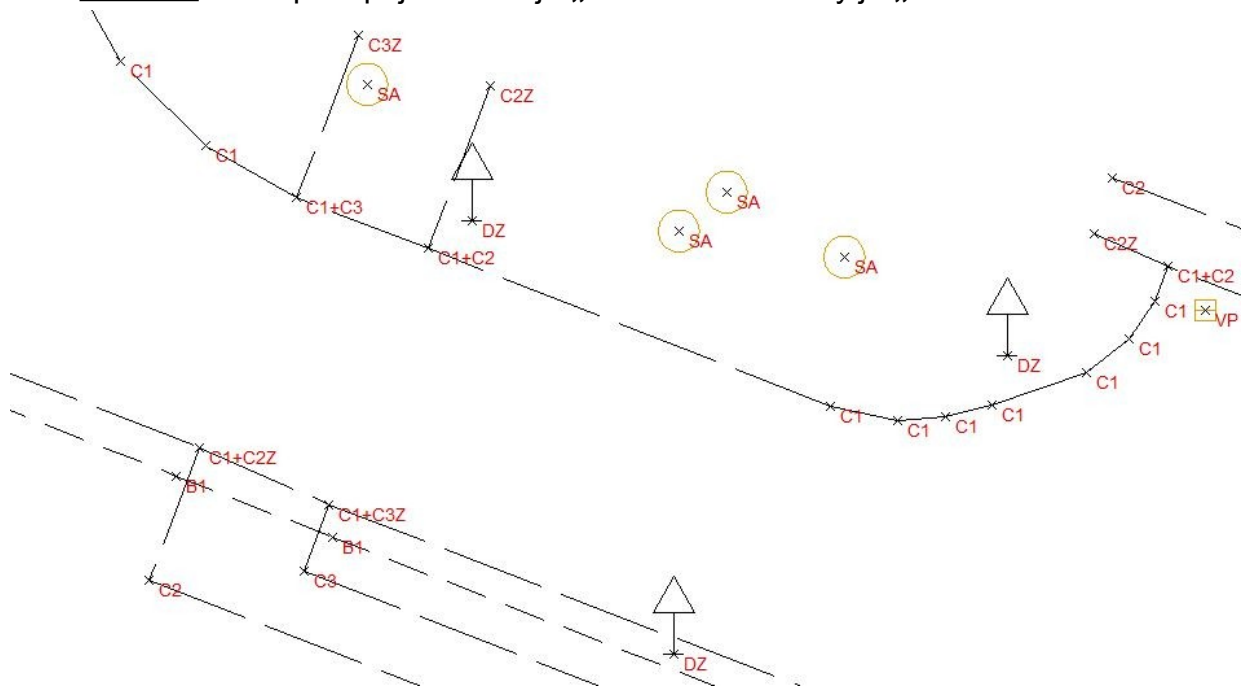
- na začiatku kódu znamená že kód bude **XC1**
- na konci kódu znamená že kód bude **C1X**

ukážka 2: kód je **B1** a znak začiatku čiary je **Z**

- na začiatku kódu znamená že kód bude **ZB1**
- na konci kódu znamená že kód bude **B1Z**

3. Slúži na zadanie písmena pre začiatok čiary, vid. ukážky v bode 2

4. Slúži na zadanie znaku pre spájanie viacerých čiar z jedného bodu
ukážka: znak pre spájanie čiar je „+“ a začiatok čiary je „Z“



5. Slúži na uloženie vášho nastavenia

6. Slúži na jednoduché nastavenie predvolených parametrov od tvorca aplikácie alebo vami zadaných základných parametrov, pre zadanie vami zadaných základných parametrov musíte kontaktovať tvorca aplikácie

7. Skryje tabuľku NastavenieKonverzie

V prípade ďalších otázok a pomoci pri nastavení aplikácie, prípadne prerobenia aplikácie pre vaše potreby kontaktujte ma prosím na adrese peter.kokles@gmail.com